1 答申にあたっての背景

本審議会では、区から諮問された、ユニバーサルデザイン推進に係る条例制定や、条例に基づく推進計画策定を見据えた、基本方針、目指すべき将来像、区・区民・事業者等の役割、将来像を実現するために必要な方策等に関する考え方を検討するにあたって、昨今の区を取り巻く状況等を踏まえて、以下のとおり、背景を整理しました。

ユニバーサルデザイン推進に係る条例において、他自治体の事例と同様に、 前文を作成する場合には、以下の背景、特に、昨今の区の特徴である、商業的 な魅力、都市開発の発展等を盛り込むことについて、検討することが必要であ ると考えます。

≪答申にあたっての背景≫

- ① 区の人口は、ここ数年、増加傾向にあり、現在の人口は318,530人となっています。しかし、将来的には全国的な人口減少の影響を受け、2060年度には240,401人にまで減少することが見込まれています。(出典:「中野区まち・ひと・しごと創生総合戦略」(基本推計))区の活力を維持・向上するためには、すべての人がそれぞれの意欲や能力に応じて、社会参加する「全員参加型社会」の実現が必要になります。
- ② 区の合計特殊出生率は0.99となっており、近年は増加傾向にあるものの、23区全体平均1.19と比べ依然として低い水準にあります。現状のままでは少子化がさらに進み、人口減少に転じることが予想されます。このため、子育て世代に選ばれるまちづくりを進め、人口減少に歯止めをかけて、持続可能なまちとしていくことが必要になります。
- ③ 全国的に急速な高齢化が進んでいます。区においても同様に、1995年の高齢者人口43,664人に対して、2015年には66,090人と2万人以上が増加し、構成比においても、14.7%から20.9%と6.2ポイント増加し、高齢化が進んでいます。これまでにも増して、高齢者にやさしいまちづくりを進めていくことが必要になります。

- ④ 高齢化の進展等の影響もあり、障害のある区民の数が増加しています。身体障害者手帳所持数は、2008年度の7,572人に対し2014年度は8,264人と増加しています。愛の手帳所持者数は、2010年度の1,186人に対し、2014年度は1,295人と増加しています。さらに、精神障害者手帳所持数は、2010年度の1,502人に対し、2014年度は2,234人と増加しています。これまでにも増して、障害のある人にとって活動しやすいまちづくりを進めていくことが必要になります。
- ⑤ 区内に在住する外国人数は、2003年の11,322人に対し、20 16年は13,872人と増加しています。また、区を訪れる外国人についても、2020年東京オリンピック・パラリンピック競技大会を契機とし、増加することが予想されます。このため、多様な文化や価値観を受け入れるまちとしていくことが必要になります。
- ⑥ 2020年東京オリンピック・パラリンピック競技大会の開催を契機として、グローバルな経済活動や都市観光を活性化させるために、その基盤整備が求められており、多様な人が使いやすい、まちのインフラ整備等を進めていくことが必要になります。
- ② 経済活動、商業振興、文化振興の拠点として、中野駅周辺を中心とした 新たなまちづくりが進められており、誰もが住みやすいまちづくりを進め る上で大きな契機となっています。また、新たなまちづくりが進捗する過 程においては、中・長期的な期間において段階的にまちが変貌していくこ とになります。その間においても、住みやすさの視点から配慮をしていく 必要があります。
- ⑧ 2016年4月1日から「障害を理由とする差別の解消の推進に関する 法律(障害者差別解消法)」が施行され、障害者に対する差別的取扱いの 禁止をはじめ合理的配慮の提供が都道府県・区市町村や事業者に対して課 せられるなど、障害の有無に関わらず、共に暮らせる社会を目指した取組 が開始されました。これを契機として、区の権利擁護の取組や、区民の理 解を深めていくための取組を進めていく必要があります。

2 ユニバーサルデザイン推進の考え方

前項で整理した背景を踏まえると、多様な人にとって活動しやすく、活発な社会参加が進むまちに向かっていくことが、区の将来にとって非常に重要になります。その実現に向けた一つの手段として、ユニバーサルデザインを進めていくことが必要になると考えます。

「ユニバーサルデザイン」は、一般的には、「年齢、性別、国籍、障害の有無等にかかわらず、多様な人々が利用しやすいようあらかじめ考慮して都市や生活環境を設計する考え方」と定義されます。

本審議会では、区が取組を進めていく上での位置付けがより明確になるよう、 以下のとおり整理しました。

(1) ユニバーサルデザイン推進の目的

区がユニバーサルデザインを推進することの目的は、『すべての区民、来 街者が障壁 (バリア) を感じることなく、都市活動や社会参加を行える環 境作りの促進』とし、取組を進めていく必要があります。

また、ユニバーサルデザイン推進による環境づくりの整備対象については、区に関わるすべての人の「心=ハート」(理解促進)、区内における道路、建物などのハード(インフラ整備)、情報、サービスなどのソフト(サービス提供)に分かれるものと考えます。こうしたものの環境整備を通じて、区民、来街者の社会参加や都市活動を推進していきます。

(2) バリアフリーとの関係性

「ユニバーサルデザイン」と類似した考え方として、「バリアフリー」の考え方があります。「バリアフリー」は、一般的には、「高齢者や障害者などが社会生活をしていく上で障壁(バリア)となるものを除去(フリー)すること」と定義されています。

本審議会では、ユニバーサルデザインの考え方の前提にはバリアフリー の考え方があることから、新たなものの整備にあたっては、ユニバーサル デザインの考え方に基づき実施するとともに、既存のものをユニバーサル デザインに近づけていくバリアフリーの取組も含めて進めていくことが必要であると考えます。

(3) その他

ユニバーサルデザイン推進に係る条例制定等にあたって、「ユニバーサルデザイン」という用語を定義する際には、「誰もが」、「多様な人が」という表現のみでなく、その中にどういった人が含まれているのかが明確になるように、対象を具体的に列記することが必要であると考えます。

具体例として、本審議会の中で出された意見としては、高齢者、障害者、 子育て世代、外国人、LGBTがあります。

3 「実現すべき将来像」に関する考え方

「中野区基本構想」は、区民すべての共通目標として定められており、住みよいまちをつくっていくための普遍的な考え方である「中野のまちの基本理念」を定めるとともに、中・長期的なまちの将来像等を描いています。

ユニバーサルデザインの推進により実現すべき将来像については、2016年3月25日に改定された「中野区基本構想」で描く、「まちの将来像」等につながるものである必要があります。これを基本として、本審議会では、本答申の「1答申にあたっての背景」を踏まえて、以下のとおり、整理しました。(「中野区基本構想(抜粋)」については、参考資料5(●ページ)を参照)

≪ユニバーサルデザイン推進により、実現すべき将来像≫

- ① 「誰もが、自らの意思により、自立し、それぞれの能力・意欲に応じ、 社会参加が活発に行われている共生社会」
- ② 「中野区に住んでいる人、通学する人、通勤する人、訪れる人など、中野区に関わるすべての人にとって、安全・安心で快適に過ごせるまち」
- ③ 「様々な世代・立場・文化の人が相互の理解を深め、コミュニケーションが活発で、自発的な取組が進んでいるまち」
- ④ 「社会状況の変化や技術の進展等を踏まえ、柔軟な対応が進むまち」
- ⑤ 「一人一人の個性、違い、多様性が理解・尊重され、誰もが学びあい、 支えあうまち」
- ⑥ 「子育て世代にやさしく、誰もが、住みたい、住み続けたいと思える魅力のあふれるまち」

4 「基本方針」に関する考え方

ユニバーサルデザインの推進によって、前項で掲げた中野の将来像を実現するにあたっては、誰もが活動したいときに、人の力を借りず自立的に活動ができるようになるために、区に関わるすべての人の「心=ハート」(理解促進)と、基盤となるハード(インフラ整備)、ソフト(サービス提供)を整備していくことが重要であると考えます。これを前提として、各年代に応じた教育・学習・体験等の機会を通じ、ユニバーサルデザインの共通理解を図るとともに、様々な人の交流を促進し、協働を生み出し、新しい商品やサービス等の創出を促進していくことが重要であると考えます。

ユニバーサルデザインの取組は、区民をはじめ様々な人の理解の状況等を踏まえて、段階的・継続的に発展、向上を図っていくことが重要です。そのためには、取組の成果の振り返りを行い、見直し・改善につなげていくという、PDCAサイクルの仕組みが必要になります。

本審議会では、以上の考え方を踏まえて、基本方針として必要な項目を以下 の6点に整理しました。様々な主体が、これを自立的に実践していくことによ って、「実現すべき将来像」に近づいていくものと考えています。

《基本方針 1 》

誰もが円滑に移動・活動することができるインフラ整備の推進

《基本方針 2 》

「ユニバーサルデザイン」の考え方を理解・実践するための教育(学校教育、社会教育)の推進

《基本方針 3》

多様な人による相互コミュニケーションの促進

《基本方針 4 》

多様な人が使いやすい工夫がされている商品・サービスづくりの推進

《基本方針 5 》

多様な主体による協働体制の構築

《基本方針 6 》

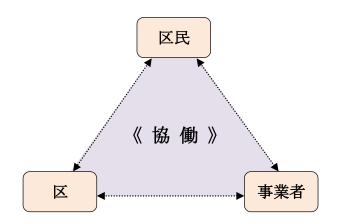
ユニバーサルデザインの取組が段階的に進んでいくための仕組みの構築

5 「各主体の役割」に関する考え方

ユニバーサルデザインの推進を図るためには、区・区民・事業者等のそれぞれの主体が役割を認識し、自立的に取り組む必要があります。各主体が自らの役割を適切に果たすとともに、各主体の強みを活かし協働して、一体となって取組を進めていく観点が重要であると考えます。

本審議会では、取組を進めるにあたり中心となる3つの主体の役割について、 以下のとおり、整理しました。

また、ユニバーサルデザインに係る条例制定等の検討にあたっては、区民の 役割について、「町会」、「福祉団体」というように具体的に想定することが必 要であると考えます。



≪区(行政)の役割≫

- ① 社会状況の変化を踏まえ、ユニバーサルデザインを推進していくためのビジョンを示す。
- ② 区民、事業者等と協働し、ユニバーサルデザインのまちづくりを推進する。
- ③ 様々な人の社会参加が促進されるインフラ等の社会基盤の整備を進める。
- ④ 他主体に率先して、サービス提供等の向上を図る。

⑤ 地域におけるコーディネート役として、行政、区民、事業者を結びつける。

≪区民の役割≫

- ① 区、事業者等と協働し、ユニバーサルデザインのまちづくりの推進に努める。
- ② 地域のネットワークを活かし、地域での支えあい活動、各機関への情報 提供を行う。
- ③ サービス等の利用者として、不足するサービスや不自由に感じていることをモニタリング(観察・点検)する。

≪事業者の役割≫

- ① 区、区民等と協働し、ユニバーサルデザインのまちづくりの推進に努める。
- ② サービス提供主体として、新たなサービス創出・提供等の自らの事業を 通じた取組を実施する。

6 「将来像実現のための方策」に関する考え方

ユニバーサルデザイン推進による環境づくりの整備対象について、本答申の「2 ユニバーサルデザイン推進の考え方」において、区に関わるすべての人の「心=ハート」(理解促進)、道路、建物などのハード(インフラ整備)と、情報、サービスなどのソフト(サービス提供)の三つに整理をしました。

こうしたことを踏まえて、本審議会では、基本方針に基づき取り組む方策について、ハート(理解促進)に関する取組、ハード(インフラ整備)に関する取組、ソフト(サービス提供)に関する取組、さらに、それらを推進するための推進体制の4種類に区分した上で、以下のとおり、整理しました。

(1) ハート(理解促進)に関する取組

- ① 学校教育において、「ユニバーサルデザイン」の考え方を学習することが必要であると考えます。特に、当事者(障壁(バリア)を感じている人)との触れあい等の「体験すること」やアイデアコンテスト・学習発表会等の「自ら考えること」を取り入れて行うことが効果的であると考えます。
- ② 「ユニバーサルデザイン」の考え方を整理したリーフレット・教材等を作成し、これによる普及啓発を行うことが必要であると考えます。また、こうしたリーフレット・教材等については、様々な人を集めたワークショップ等を実施し作成することにより、コミュニケーションや推進体制の構築につながるため、効果的であると考えます。
- ③ リーフレット・教材等を作成する際には、マンガを活用する、ゆるキャラを公募するなどの柔軟なアイデアを取り入れることが効果的であると考えます。そのため、教える側・教えられる側という区分けをなくして、様々な人の知恵を借りながら、構築していくことが効果的であると考えます。
- ④ 学校教育のみでなく、社会教育において、各年代を通じた講習型の啓蒙活動事業やシンポジウム等を行うことが必要であると考えます。特に、様々な人における共通理解を得るためには、当事者が主役になるようなワークショップについても、効果的であると考えます。

- ⑤ サービス提供主体である事業者への教育・理解促進を行うことが必要であると考えます。特に、事業者にとって、「チャリティ」ではなく、「事業」として取組を進めていくことが重要であるため、こうした観点から事業の創出につながるような普及啓発等の取組を行う必要があると考えます。
- ⑥ 支える側・支えられる側という区別なく、多様な人が支えあうまちを実現していくためには、当事者向けの意識変革を促していく講習会や、当事者からの情報発信等の取組について、実施する必要があると考えます。
- ① ユニバーサルデザインを推進していくためには、前提として、固定的な 役割や偏見、差別の禁止という人権的な観点も重要になるため、人権施策 等との連携が必要であると考えます。
- ⑧ ユニバーサルデザインに関する理解促進のための取組を行うにあたっては、各年代における認知度や理解度を測定し、把握する必要があると考えます。

(2) ハード (インフラ整備) に関する取組

- ① まちづくりの進展にあわせてユニバーサルデザインのインフラ等を整備していくことが必要であると考えます。特に、今後予定されている、中野駅周辺等の新たなまちづくりをモデル事業として、ユニバーサルデザインの視点を取り入れていくとともに、これを他の整備に波及させていくことが重要であると考えます。
- ② 中野駅周辺等の新たなまちづくりが進捗する過程においては、中・長期的な期間において段階的にまちが変貌していくことになるため、その間においても、住みやすさの視点から配慮をしていく取組が必要になります。
- ③ 不特定多数の人が訪れる、公共施設や民間の施設等について、ユニバーサルデザインに配慮した施設を整備していくことが必要であると考えます。特に、行政の施設については、より広く多くの人が使える施設として整備することが重要であると考えます。
- ④ 区内を円滑に移動するためには、公共交通機関が重要となるため、鉄道からバス停、バス停から公共施設までの動線について、重点的に整備していくことが必要であると考えます。
- ⑤ インフラ、公共施設の新規整備にあたって、ユニバーサルデザインに対応するとともに、既存施設についてのバリアフリー化を進め、ユニバーサルデザインに近づけていくための取組が必要であると考えます。
- ⑥ 建物については、整備後のユニバーサルデザイン対応には多額の経費がかかることから、公共施設の整備にあたっては、建築前の段階において、ユニバーサルデザインへの配慮に関する審査体制等の仕組みが必要であると考えます。
- ⑦ 公共施設への多機能トイレの整備等の区民にとって分かりやすい、見えやすい取組を行うことが必要であると考えます。こうした取組を通じて、 区民等の理解促進が一層図られるものと考えます。
- ⑧ 障害のある人や外国人等、誰もが見やすく、分かりやすい案内表示(サイン・ピクトグラム)の整備が必要であると考えます。今後、グローバル 化の進展が見込まれることからも、まちの多言語化について、進めていく

必要があると考えます。また、行政情報について、容易な日本語も含めた 多言語対応を進めることが重要であると考えます。

(3) ソフト(サービス提供)に関する取組

- ① 誰もが、「住みたい、住み続けたいと思えるまち」を実現するためには、 娯楽や「楽しむ」という視点が重要であると考えます。こうしたことから、 多様な人が可能な限り、娯楽や楽しむための手段を拡充していくことが必 要であると考えます。
- ② 分かりやすい言葉を使う、漢字にルビをふる等、誰もが分かりやすく、理解しやすい案内表示や書類等の作成が必要であると考えます。今後、外国籍の区民が増加していくことを踏まえると、案内表示や書類等の多言語化についても拡充していくことが必要になると考えます。
- ③ 様々な人が安全・安心に過ごせるまちを実現するためには、当事者が不自由に思っていることなどを相談できる窓口の整備等の相談体制の拡充が必要であると考えます。
- ④ 「支えあうまち」を実現するためには、多様な人が相互理解するための 交流を促進することが重要であると考えます。このため、多様な世代・立 場の人がコミュニケーションを取ることができるサロン等の場・機会の創 出が必要であると考えます。

(4) 取組の推進体制

- ① ユニバーサルデザインの取組は、段階的・継続的に発展・向上を図っていくことが重要であるため、継続的に見直し・改善を進めていくためのスパイラルアップの仕組み・体制整備が必要であると考えます。例えば、他自治体で取り組んでいるような、評価・点検段階の仕組み、白書の作成・公表、各段階における市民参画、審議会の設置、庁内の横断的な組織の整備等の検討も必要であると考えます。
- ② 様々な当事者の意見を拾い上げ、取組の見直し・改善につなげていくことが重要であるため、当事者が不自由に思っていること等を相談できる窓口の整備等の相談体制の拡充が必要であると考えます。
- ③ 区がユニバーサルデザインを推進していくためのビジョンを示すという役割を果たすためには、区側の適切な実施体制(担当部署)の整備が必要であると考えます。
- ④ 区(行政)のみで取組を進めるのではなく、区民、事業者、NPO等を巻き込み、色々な立場の人が協働して取組を進めていく体制が必要であると考えます。
- ⑤ 理解促進については時間をかけて実施しないと効果が見えにくいため、 特に、継続して取組を進めていくことが必要であると考えます。また、 すべての取組を同時並行ではじめるのではなく、実施可能なものから順 次実施していくことが重要であると考えます。